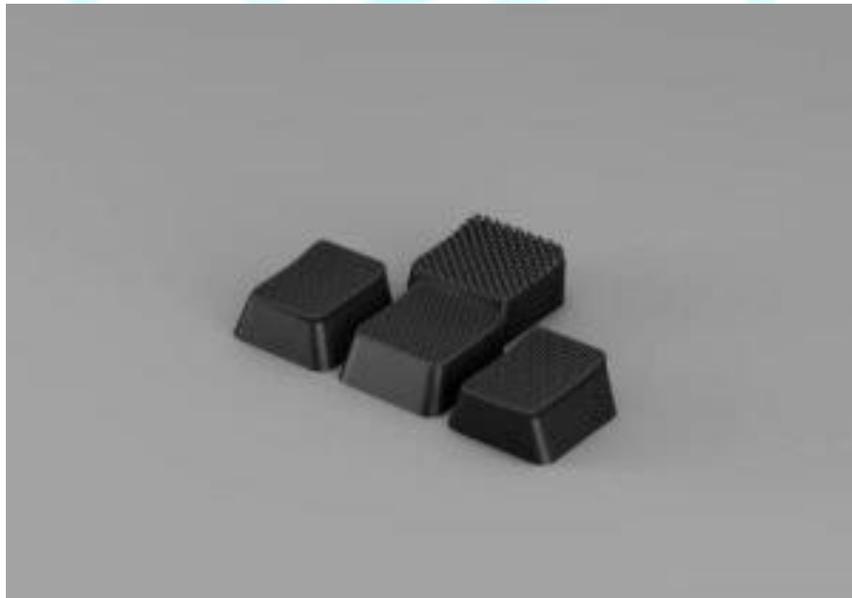


افزایش راحتی گیمرها با پرینت سه بعدی لوازم جانبی سفارشی

یک تولید کننده آمریکایی در سانفرانسیسکو به نام UNYQ با شرکت Ikea در راستای انجام یک پروژه جدید منحصر به فرد همکاری کرده است. هر دو شرکت به دنبال تولید محصولات شخصی سازی شده پرینت سه بعدی شده برای جامعه بازی هستند. این پروژه می تواند محصولات متناسب و راحت برای نشستن را فراهم کند. این شرکت ها در تلاشند با استفاده از اسکن بدن لوازم جانبی کمکی برای افزایش راحتی و طرز قرار گرفتن بدن ایجاد کنند.

پرینت سه بعدی لوازم جانبی سفارشی کامپیوتر برای راحتی گیمرها

پیش از شرکت Ikea در جهت ساخت ابزار های کمکی پرینت سه بعدی شده برای بیمارانی که از ناتوانی رنج می برند فعالیت کرده است. این شرکت در این پروژه نیز همچون پروژه های قبلی از قابلیت های شخصی سازی تکنولوژی پرینت سه بعدی استفاده کرده است. شرکت UNYQ نیز پیش از این پوشش پروتز های شخصی سازی شده پرینت سه بعدی توسعه داده است.



Eytor Bender، موسس و مدیر عامل شرکت UNYQ، گفت: "جامعه بازی از نظر مبلمان و لوازم جانبی سفارشی و هم چنین از نظر زیبایی شناختی مدت طولانی نادیده گرفته شده است."



در حال حاضر این شرکت ها 3 نمونه اولیه با برچسب UPPKOPPLA (در زبان سوئدی به معنای آنلاین است) تولید کرده اند. این نمونه های اولیه شامل پشتیبانی بیومتریک از میچ دست می باشد که از نظر پزشکی برای کاربران سطح بالایی از پشتیبانی میچ دست را فراهم می کند. به همین ترتیب کلاهک های قابل انعطاف به منظور کاهش فشار بر نوک انگشتان، بر روی صفحه کیبورد قرار می گیرد.

راه حل های سفارشی با پرینت سه بعدی برای بازی

هنگامی که به صنعت بازی می رسیم، لوازم جانبی به تنهایی یک صنعت بلیون دلاری است. از آنجایی که گیمر ها مدت زمان های طولانی را در موقعیت های خاصی که می توانند ناسالم باشند صرف می کنند، محصولات جانبی می توانند به کاهش تنش های وارد شده بر بدن این افراد کمک کنند. این لوازم تا حد زیادی می توانند بر کاهش فشار بر ستون فقرات و میچ ها تاثیر بگذارند.

کامپانی های UNYQ و Ikea توسط شرکت مشاور Area Academy همکاری خود را آغاز کردند. Area Academy که یک شرکت ورزشی الکترونیکی است زمینه های آموزشی را برای اطلاعات و تحقیقات بهتر به ارمغان می آورد. شرکت Carbon نیز به طور مشابه تکنولوژی پرینت سه بعدی را فراهم کرده است. این دو شرکت پیش از این UBIK و صندلی ارگونومیک را معرفی کرده بودند. به غیر از چاپ سه بعدی، آنها همچنین با استفاده از اسکن سه بعدی شبکه بندی هایی را جهت اعمال برای دستیابی به وضعیت ایده آل برای گیمرها سفارشی سازی کرده اند. ممکن است این پروژه فراتر از قلمرو بازی در صنایع دیگر نیز گسترش یابد.

مایکل نیکولیک، مدیر خلاقیت شرکت IKEA گفت: "این همکاری برای IKEA بسیار هیجان انگیز است. UNYQ روشی برای ایجاد راهکارهایی برای پاسخ به نیازها و سلیقه های منحصر به فرد گیمر ها توسعه داده است. این یک راه عالی برای برآورده کردن دقیق نیاز های مشتریان است. همچنین



iDESIGN 3D Printer
Intelligent Design

این روش با تولید مستقیم محصولات هماهنگ با تقاضا ضایعات را به حداقل می رساند. ما واقعا مشتاقانه منتظریم ببینیم که این روش جدید ما را به کجا می برد".

منبع: <https://3dprinting.com>



i DESIGN 3D Printer